



HAPROXY

Powering Your Uptime

Les coûts cachés de HTTP/2

Willy Tarreau
HAProxy Technologies
FRnOG 26



Focus

- côté serveur / infrastructure
- on laisse le rendu utilisateur de côté

HTTP/2 vu du serveur

- 1 connexion par client
- requêtes multiplexées dans des "streams" parallèles et indépendants
- headers compressés donc économie de bande passante
- headers nécessitent une conversion si parsés en HTTP/1, mais peuvent être plus légers si parsés en HTTP/2
- les browsers n'implémentent que la version TLS de HTTP/2 ("h2" et pas "h2c").



HAProxy

Powering Your Uptime

Les gains par rapport à HTTP/1.x

- réduction du nombre de connexions concurrentes par client
 - possibilité d'aborder des streams sans fermer la connexion
- => forte réduction du connection rate, les firewalls apprécieront*

Les pertes

- incitation à maintenir les **connexions idles** plus longtemps
=> plus grand nombre de connexions concurrentes au total donc plus grande consommation mémoire et sockets. Ce problème a commencé il y a environ 2 ans avec les browsers effectuant du preconnect en HTTP/1
- le passage en H2 implique que **tout le contenu** sera délivré ainsi et donc que tout **passera en TLS**, y compris des objets statiques sans intérêt
=> les caches de campus/entreprise/ISP deviennent inefficaces, même certains CDN, d'où un accroissement du nombre de requêtes par client sur certains sites
- des serveurs de statiques auparavant très légers vont devoir supporter des handshakes TLS.
- le **sharding** qui permettait de paralléliser les connexions sur plusieurs noms de hosts va engendrer autant de nouvelles connexions avec leur propre handshake TLS.

Implications de cette mise en oeuvre forcée de TLS

- côté exploitation : devoir gérer des certificats sur tous les sites
- côté code : devoir implémenter et supporter openssl!
=> *vraiment pas drôle.*
- côté packaging : intégrer **openssl 1.0.2** (pour support **ALPN**)
- débit réseau : les dernières implémentations de l'AES-NI sont très performantes : **50 Gbps par coeur** en AES128-GCM pour un intel core i7-6700K à 4 GHz
=> *aucun intérêt à utiliser des accélérateurs crypto pour cette partie.*

Implications de cette mise en oeuvre forcée de TLS (suite)

- **TLS resume** : pratiquement plus vu qu'on monte une seule connexion.
- **TLS handshake** :
 - **RSA2048** : **2k** sign/s, **72k** verify/s sur le même CPU.
 - **ECDSA256** : **36k** sign/s, **17k** verify/s
 - => note, ce sont les perfs brutes des algos rapportées par openssl, il faut ajouter le "gras" autour comme ECDHE etc...*
- Note: les **CPU end-user** sont intéressants pour la crypto (plus haute fréquence, moins chers, faibles besoins en débit mémoire, mais un seul socket).
- les **cartes crypto** peuvent apporter quelque chose ici, mais ça n'est pas si simple.
- astuce: on peut faire tourner le **code SSL** sur les **mêmes coeurs** que les **drivers réseau** car on n'a jamais les deux en même temps.

Utilisation d'accélérateurs crypto

- embarquent en général plein de calculateurs parallèles. Ex: une carte donnée pour **35k** RSA2048/s contient **56** processeurs, chacun capable de faire 640 clés/s.
 - => 1: **il faut savoir les occuper**
 - => 2: **ajoutent une forte latence par clé (ex: 1.6 ms contre 600us en soft)**
- les calculateurs sont focalisés sur **certains algos**. La carte mentionnée ci-dessus affiche des perfs atroces dès qu'on active l'ECDHE (quelques dizaines de clés par seconde). Apparemment elle n'est même pas compatible ECDSA. Des modèles plus récents le seraient.
- beaucoup de **bugs hardware** nécessitant des workarounds softs
- besoin de **drivers** dans le kernel utilisés en userland. **Qui les a audités ?**
- nécessité de **patcher openssl** plus ou moins lourdement, ce qui complique très fortement le maintien à niveau par rapport aux correctifs et oblige dans la pratique à distribuer du code plein de bugs connus.



HAPROXY

Powering Your Uptime

Au final, plutôt miser sur les gros CPU ?

- pas si chers que ça :

- 2*E5-2690v3 => 24 coeurs 2.6 GHz pour moins de \$4.5K

- 2*E5-2687Wv3 => 20 coeurs à 3.1 Ghz pour le même prix

- 2*E5-2630v3 => 16 coeurs à 2.4 GHz pour ~\$2K

=> **pour \$10k, 124 GHz sur 2 machines ou 192 GHz (5 machines)**

=> **60 à 100k RSA2048/s pour ce prix, 18 fois plus en ECDSA**

=> **préférer sur des fréquences élevées** pour limiter la latence du handshake.

=> privilégier des machines les **plus génériques** possibles pour favoriser la scalabilité horizontale avec de l'existant.

- flexibles, suivent les **évolutions logicielles** et reçoivent des correctifs

- facile d'**ajouter des machines**, pas besoin de commander du matériel exotique.

- machines reconvertibles même pendant les périodes creuses, (principe du cloud)

Espoirs

- intel a développé une **API asynchrone** pour openssl, qui a été intégrée en 1.1.0, ça va déjà éliminer le problème du fonctionnement **mono-processus**. Reste à voir si les autres fabricants s'appuieront dessus.

- ECDSA :

Cf: <http://csrc.nist.gov/groups/ST/ecc-workshop-2015/presentations/session2-andrews-rick.pdf>

- supporté par beaucoup de browsers, dépendent en fait **des root CA** :

- firefox >= 3.6.28

- safari on iOS >= 7 or OSX >= 10.9.1

- MSIE >= Vista / Windows Phone 8

- Chrome & Opera : dépend des OS, s'appuient sur un "trusted root store"

Espoirs (suite)

ECDSA (suite)

- 67% des certificats SSL émis le sont par une CA qui sait aussi faire de l'ECDSA
=> *2 utilisateurs sur 3 devraient pouvoir en obtenir sans changer de fournisseur.*
- OpenSSL 1.0.2 supporte **plusieurs types de certificats** pour un même contexte (SNI), permettant d'activer ECDSA et RSA sur le même domaine
- le prix des processeurs embarqués baisse continuellement et leur puissance augmente. Aujourd'hui pour **\$40** on fait **320** clés RSA2048/s, c'est **10 fois moins** qu'une machine x86 qui coûte **25 fois plus cher**. Le pb reste la latence (12.5 ms). On peut envisager à moyen terme de déléster ces traitements sur des cartes à base de CPU génériques massivement parallèles.