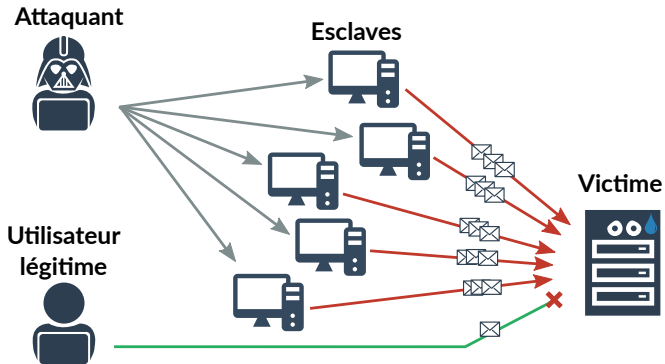


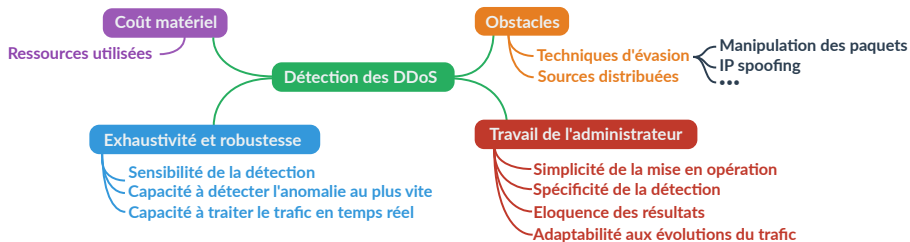
# Détection d'attaques DDoS dans les réseaux

Gilles Roudière  
*gilles.roudiere@laas.fr*  
15 Septembre 2017

Attaques par déni de service distribuées (DDoS) :



# Problématique





- Capacités de calcul restantes limitées,
- Détection au point d'entrée de l'entreprise (côté cible),
- Détection au niveau réseau



- Capacités de calcul restantes limitées,
- Détection au point d'entrée de l'entreprise (côté cible),
- Détection au niveau réseau



- Capacités de calcul restantes limitées,
- Détection au point d'entrée de l'entreprise (côté cible),
- Détection au niveau réseau

# Détection à base de signatures

## Base d'attaques

Attaques connues



Oreilles pointues et bouche ouverte = *attaque 1*



Cagoule = *attaque 2*



Cache oeil = *attaque 3*



Tout le reste  
= *normal*

# Détection à base de signatures

## Base d'attaques

Attaques connues



Oreilles pointues et bouche ouverte = *attaque 1*



Cagoule = *attaque 2*

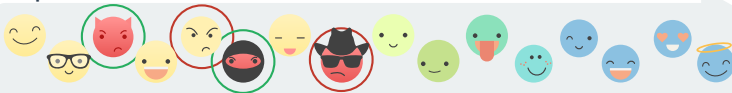


Cache oeil = *attaque 3*



Tout le reste  
= *normal*

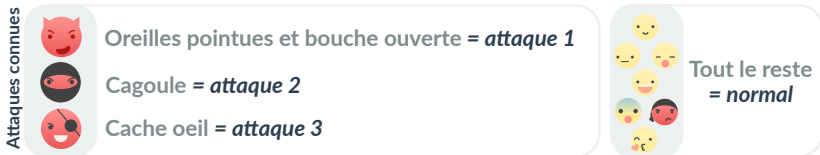
En production...



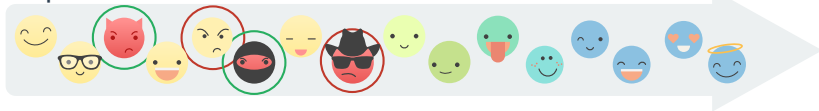


# Détection à base de signatures

## Base d'attaques



## En production...

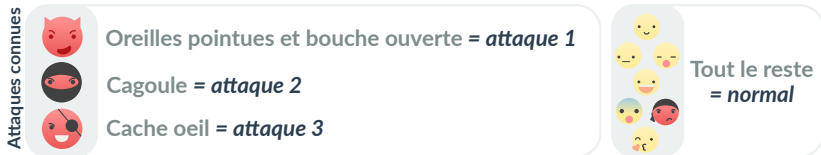


- ✓ Détection efficace des attaques connues,
- ✓ Nécessite relativement peu de ressources de calcul,

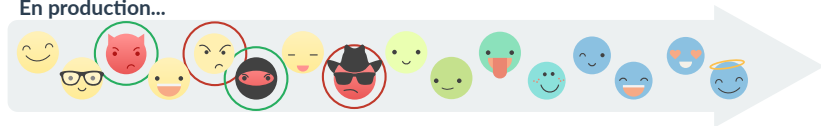
- ✗ Les signatures sont difficiles à créer,
- ✗ Ne détecte pas les attaques inconnues.

# Détection à base de signatures

## Base d'attaques



## En production...

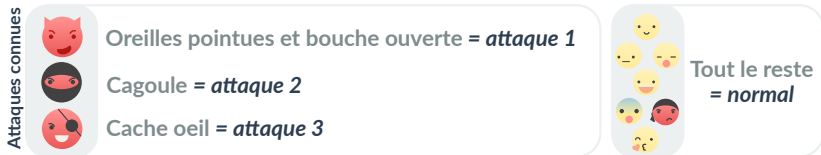


- ✓ Détection efficace des attaques connues,
- ✓ Nécessite relativement peu de ressources de calcul,

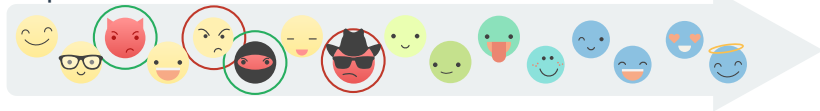
- ✗ Les signatures sont difficiles à créer,
- ✗ Ne détecte pas les attaques inconnues.

# Détection à base de signatures

## Base d'attaques



## En production...



- ✓ Détection efficace des attaques connues,
- ✓ Nécessite relativement peu de ressources de calcul,

- ✗ Les signatures sont difficiles à créer,
- ✗ Ne détecte pas les attaques inconnues.

# Détection à base de signatures

## Base d'attaques

Attaques connues



Oreilles pointues et bouche ouverte = *attaque 1*



Cagoule = *attaque 2*

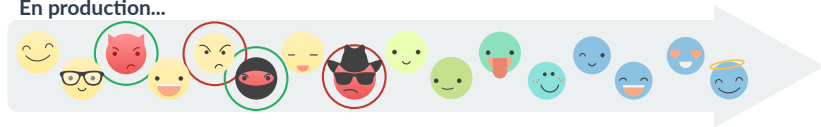


Cache oeil = *attaque 3*



Tout le reste  
= *normal*

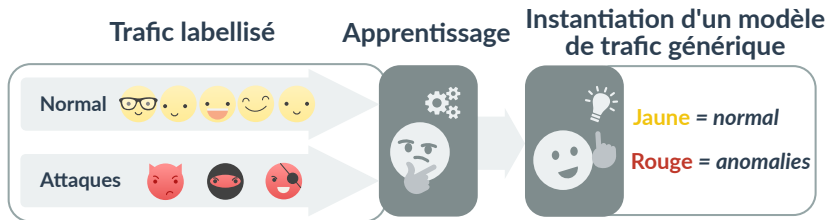
En production...



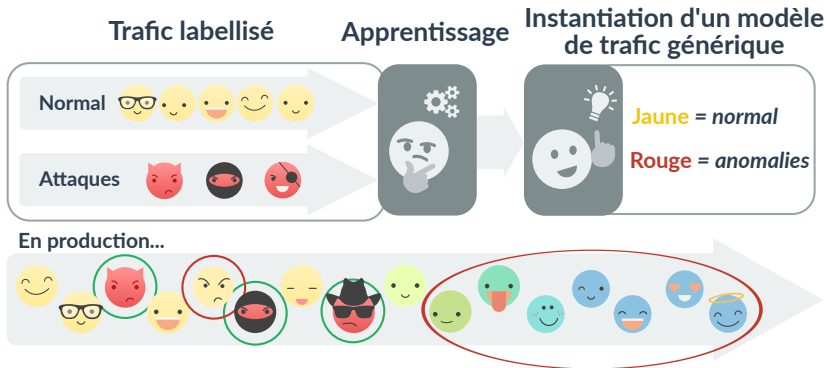
- ✓ Détection efficace des attaques connues,
- ✓ Nécessite relativement peu de ressources de calcul,

- ✗ Les signatures sont difficiles à créer,
- ✗ Ne détecte pas les attaques inconnues.

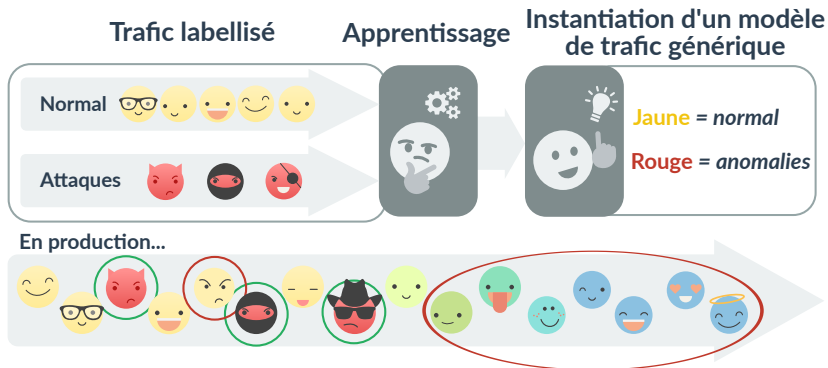
# Détection supervisée



# Détection supervisée



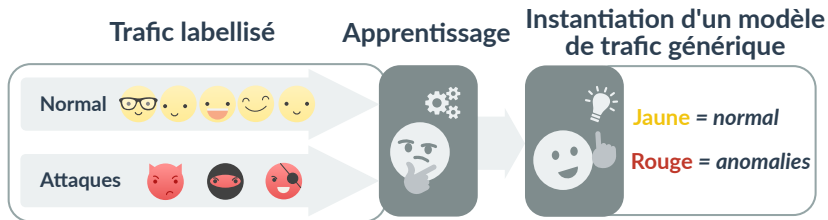
# Détection supervisée



- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Peut être entraîné à nouveau si le trafic évolue,

- ✗ Construire un modèle du trafic est complexe,
- ✗ Nécessite un jeu de données labellisé représentatif...
- ✗ ...qui doit être reconstruit à chaque fois que le trafic évolue.

# Détection supervisée



En production...

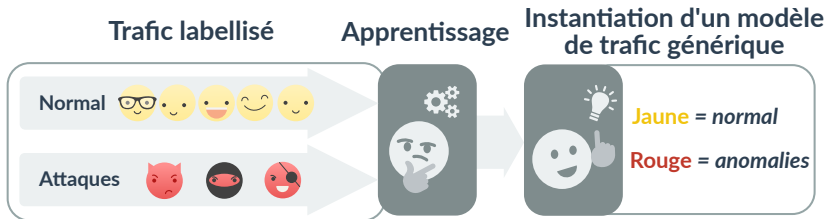


- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Peut être entraîné à nouveau si le trafic évolue,

- ✗ Construire un modèle du trafic est complexe,
- ✗ Nécessite un jeu de données labellisé représentatif...
- ✗ ...qui doit être reconstruit à chaque fois que le trafic évolue.



# Détection supervisée



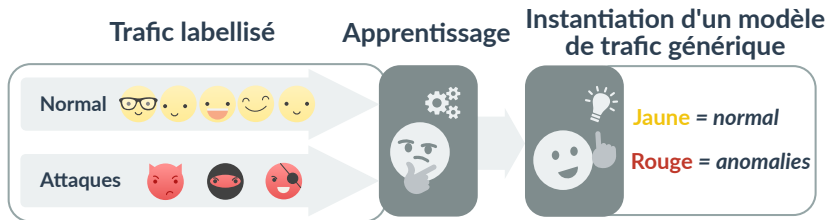
En production...



- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Peut être entraîné à nouveau si le trafic évolue,

- ✗ Construire un modèle du trafic est complexe,
- ✗ Nécessite un jeu de données labellisé représentatif...
- ✗ ...qui doit être reconstruit à chaque fois que le trafic évolue.

# Détection supervisée



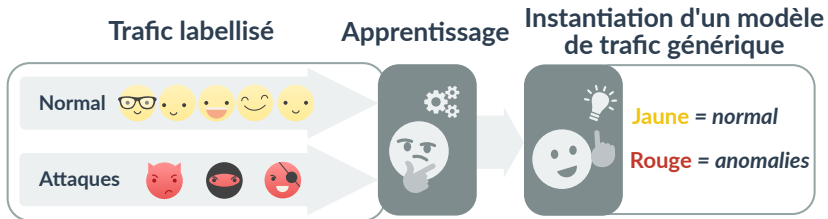
En production...



- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Peut être entraîné à nouveau si le trafic évolue,

- ✗ Construire un modèle du trafic est complexe,
- ✗ Nécessite un jeu de données labellisé représentatif...
- ✗ ...qui doit être reconstruit à chaque fois que le trafic évolue.

# Détection supervisée



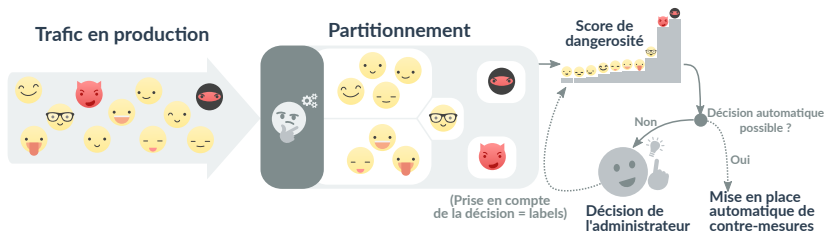
En production...



- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Peut être entraîné à nouveau si le trafic évolue,

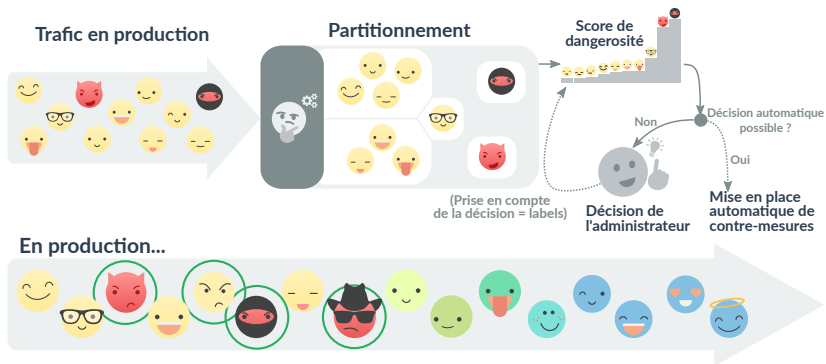
- ✗ Construire un modèle du trafic est complexe,
- ✗ Nécessite un jeu de données labellisé représentatif...
- ✗ ...qui doit être reconstruit à chaque fois que le trafic évolue.

# Détection non supervisée





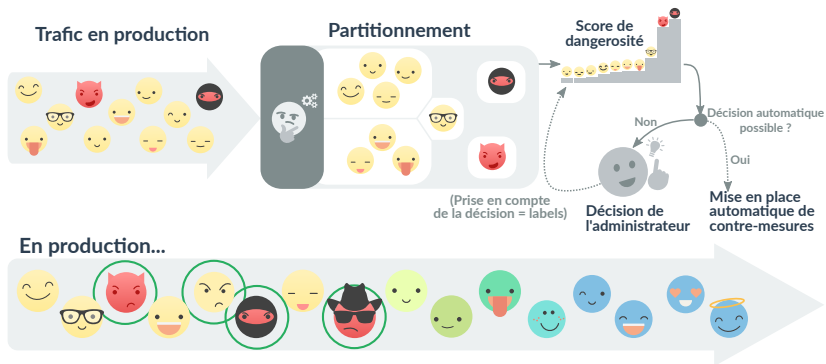
# Détection non supervisée



- ✓ Nécessite peu ou pas d'intervention de l'administrateur, autonome dans la plupart des cas,
- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Extrait automatiquement les caractéristiques de chaque classe de trafic ⇒ Peut produire automatiquement des règles de filtrage,

- ✗ Peut être gourmande en ressources de calcul, suivant l'algorithme utilisé et les données d'entrée.

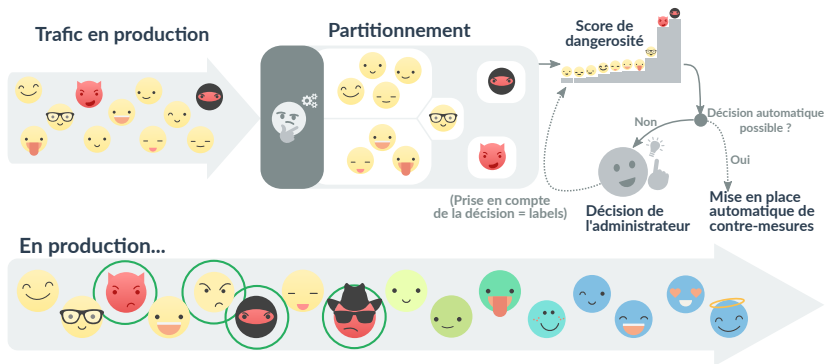
# Détection non supervisée



- ✓ Nécessite peu ou pas d'intervention de l'administrateur, autonome dans la plupart des cas,
- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Extrait automatiquement les caractéristiques de chaque classe de trafic ⇒ Peut produire automatiquement des règles de filtrage,

- ✗ Peut être gourmande en ressources de calcul, suivant l'algorithme utilisé et les données d'entrée.

# Détection non supervisée

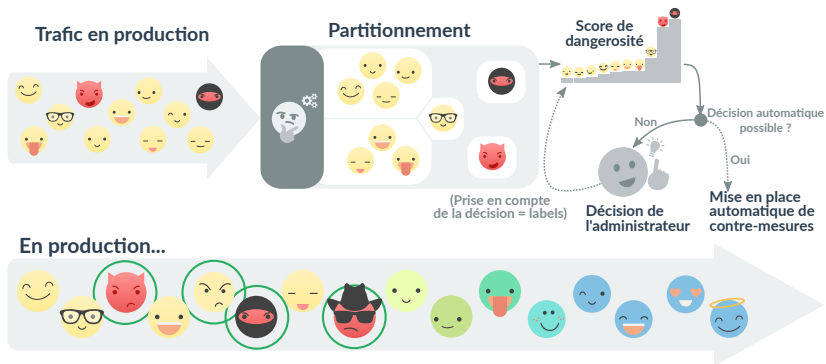


- ✓ Nécessite peu ou pas d'intervention de l'administrateur, autonome dans la plupart des cas,
- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Extrait automatiquement les caractéristiques de chaque classe de trafic ⇒ Peut produire automatiquement des règles de filtrage,

- ✗ Peut être gourmande en ressources de calcul, suivant l'algorithme utilisé et les données d'entrée.



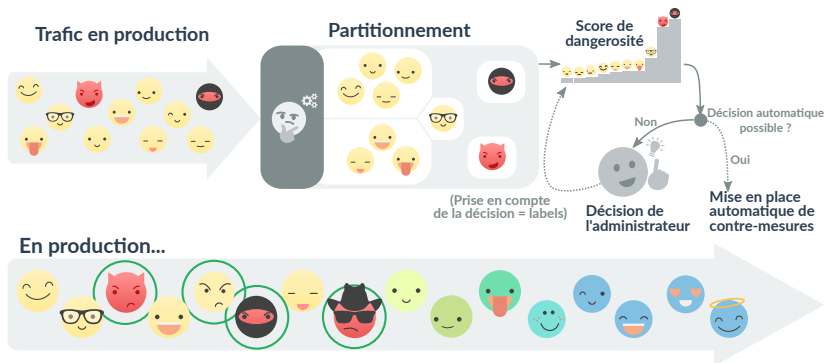
# Détection non supervisée



- ✓ Nécessite peu ou pas d'intervention de l'administrateur, autonome dans la plupart des cas,
- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Extrait automatiquement les caractéristiques de chaque classe de trafic ⇒ Peut produire automatiquement des règles de filtrage,

- ✗ Peut être gourmande en ressources de calcul, suivant l'algorithme utilisé et les données d'entrée.

# Détection non supervisée



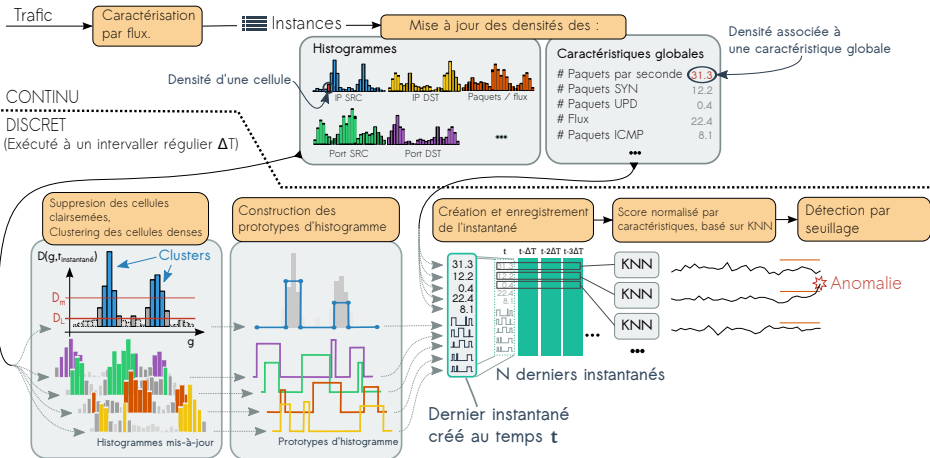
- ✓ Nécessite peu ou pas d'intervention de l'administrateur, autonome dans la plupart des cas,
- ✓ Peut détecter des anomalies inconnues,
- ✓ Extrait automatiquement les caractéristiques de chaque classe de trafic ⇒ Peut produire automatiquement des règles de filtrage,

- ✗ Peut être gourmande en ressources de calcul, suivant l'algorithme utilisé et les données d'entrée.

# Objectifs de l'algorithme AATAC

- Une détection autonome (donc non supervisée),
- Nécessitant peu de ressources de calcul,
- Produisant des résultats simples à interpréter.

# L'algorithme AATAC





# Evaluation : Banc de test

- Implémentation en C,
- Extraction des flux par lots de 1 seconde, basée sur *libpcap*,  
⇒ *Notement pour travailler sur des traces hors ligne*
- 3.00GHz Intel Xeon CPU (E5-2623 v3).  
8 cœurs (16 avec l'hyper-threading)
- Traitement discret parallélisé, par caractéristique du trafic analysée.

## SynthONTS :

- Traces réelles sans la charge utile, 3Gb/s en moyenne,
- Un ensemble complet d'anomalies générées,
- Plusieurs type de DDoS.

## SynthONTS :

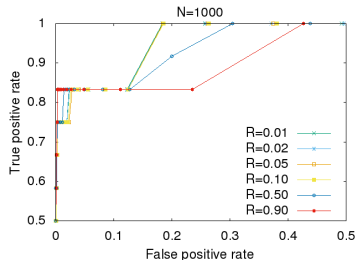
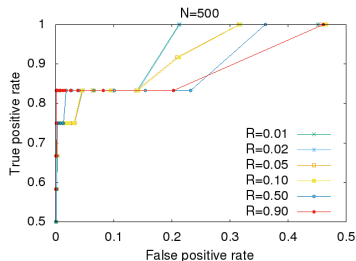
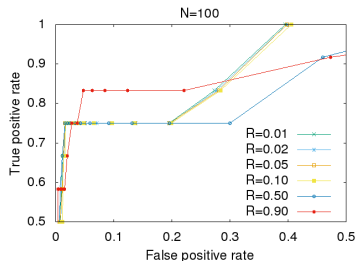
- Traces réelles sans la charge utile, 3Gb/s en moyenne,
- Un ensemble complet d'anomalies générées,
- Plusieurs type de DDoS.

## Kering :

- Traces réelles sans la charge utile, 3Gb/s en moyenne,
- Essentiellement du trafic web,
- Plusieurs jours de traces, contenant une attaque DDoS atténuée.



# Evaluation : courbes ROC



Résultats dans la meilleure configuration :

Taux de vrais positifs : 0.83

Taux de faux positifs : 0.0013

Temps réel :

0.20s pour traiter 1s de trafic

Temps réel :

0.20s pour traiter 1s de trafic

Comparaison avec d'autres outils :

	Type	Temps réel	Détection
FastNetMon	Signatures	3× plus lent	6 / 13 et 1 FP
ORUNADA	Non-supervisé	10× plus lent	13 / 13

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.



## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Pour le futur :

- Evaluer AATAC sur du trafic échantillonné,
- Rédiger et soutenir ma thèse.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Pour le futur :

- Evaluer AATAC sur du trafic échantillonné,
- Rédiger et soutenir ma thèse.

## Une détection :

- Efficace,
- Robuste et temps réel,
- Autonome,
- Produisant des signatures automatiquement, ou à défaut, des résultats simples à interpréter,
- Avec un algorithme public et publié.

## Pour le futur :

- Evaluer AATAC sur du trafic échantillonné,
- Rédiger et soutenir ma thèse.

Questions ?